**Informe Retrospectiva**

Grupo 56 – Equipo 5  
  
Para el “Sprint 1” se registran los integrantes Miguel Muñoz, William Bolívar, Wilber López, Luis Alberto Rentería y Alec Corzo. Los roles fueron distribuidos de la siguiente manera: Miguel – Analista, William – Arquitecto, Wilber – Backend, Luis – Frontend y Alec – Tester. Se acuerda reunirse con el tutor Scrum los martes y viernes. Escogemos un proyecto inclinado hacia el enfoque agro que consiste en conectar a productores agrícolas y campesinos con los consumidores directamente, eliminado intermediarios teniendo como consecuencia mayor ganancia para los productores y campesinos y de la misma manera obtener un precio más accesible para los consumidores.

Se acuerda que principalmente se utilizará el lenguaje de Java y como editor de código usar “Visual Studio Code” en la mayor parte. Se usa la herramienta StarUML para el diagrama de clases, también se usa Diagrams.net para ER y Phpmyadmin para la base de datos. Para el caso del repositorio se usa GitHub Desktop, se tuvieron que ver tutoriales teóricos y prácticos para por usar adecuadamente la herramienta, como herramienta organizacional se utiliza la plataforma trello para tener presentes las tareas inconclusas, y las ya termindas de forma grafica y clara, en el siguiente linck se puede acceder a esta herramienta ; <https://trello.com/invite/b/CDiuVfcs/1454170d003246313bfdeb1abe1b7302/sprint1>

Una de las principales dificultades en este “Sprint 1” ha sido el tema del repositorio en GitHub debido a que se tenía un escaso conocimiento de esta herramienta y se debió hacer un estudio previo para poder manejarla adecuadamente.